Zelda Europe Lösungen – Skyward Sword
www.zeldaeurope.de

KAPITEL 8: Einkaufsbummel im Wolkenhort

Sobald du den **Tempel des Himmelblicks** verlassen hast, kommt dir der Kyu Macha entgegen und erkundigt sich bei dir. Zeit, erst einmal nach Hause zurück zu kehren. Geh also zur Vogelstatue und lass dich in die Lüfte tragen. Solltest du nicht zuvor einmal ins Himmelsreich zurückgekehrt sein, wird dich Phai über die Veränderungen (in Form von Truhen) ansprechen, die dank der Aktivierung der beiden Götterwürfel im Wolkenmeer stattgefunden haben. Sie werden als Symbole dargestellt. Bevor du diese erkundest, solltest du deinen (bestimmt platzenden) Geldbeutel erleichtern und nach Wolkenhort reisen.

Zunächst erfüllst du deine Aufgabe und eilst zur **Göttinnen-Statue**: Dort kannst du im Altarraum die Rubin-Tafel an ihren rechtmäßigen Platz einsetzen. Ein weiteres Portal zum Eldin Vulkan wird geöffnet, dessen Lichtstrahl rötlich schimmert.

Bevor du zum nächsten Abenteuer aufbrichst, solltest du einige Einkäufe erledigen und dazu passende Erkundungen anstellen. Zunächst geht es in den heimatlichen Basar, wo du beim Gemischtwaren-Händler dir für 100 Rubine den **Eisenschild** kaufst. Dieser Schild ist ideal zur Abwehr gegen Feuerattacken, wogegen dein alter Holzschild schnell in Flammen aufgehen würde. Ferner kannst du bei ihm auch eine **Deku-Tasche** für 100 Rubine ersteigern, die deinen Vorrat an Deku-Kernen für deine Schleuder um 10 erhöht. Die letztere Investition ist zwar nicht zwingend für das nächste Abenteuer notwendig, jedoch sind 20 Kerne rasch verbraucht – entscheide selbst. Falls dir deine Tränke ausgegangen sind, kannst du beim Trank-Laden gegenüber deine Vorräte auffüllen. Investiere am Besten in einen Herz-Trank (20 Rubine) und in einen Wundertrank (30 Rubine), sollten sie nicht in der Tasche für dich bereit liegen.

Verlass den Basar und schau dich um. Ist dir schon das fliegende Gebäude aufgefallen, das die ganze Zeit um den Basar kreist? Auf der Karte kannst du einsehen, wo sich dieses befindet. Bisher hattest du noch keine Gelegenheit gehabt dieses zu erkunden, doch mit deiner Schleuder oder deinem Käfer kannst du die Glocke anvisieren und abschießen. Mit ihrem Klang wird ein Seil zu dir herabgelassen, das du dir greifst. Halt dich fest und lass dich hochziehen.

Gehe hinein und du triffst auf **Terri**, dem fliegenden Händler. Seine aktuelle Ware dürfte dich interessieren. Kauf dir zunächst das **Schmetterlingsnetz** für lausige 50 Rubine. Dieser Gegenstand wird dir viel Freude bereiten, denn nun kannst du endlich auf Insektenjagd gehen. Du kannst es draußen bei den Schmetterlingen probieren, die über zahlreiche Blumen schwirren. Sammle Insekten, da sie essenzielle Zutaten zur Aufwertung deiner Tränke bilden. Tränke aufwerten kannst du im Basar beim Alchimisten am Trank-Laden.

Terri hat auch noch weitere interessante Gegenstände: Eine **Zusatztasche** (ein weiterer Platz in deiner Abenteuertasche!) für 300 Rubine und eine **Zusatz-Geldbörse** (+300 Rubine mehr tragen!) für 100 Rubine. Dein aktueller Rubinvorrat mit maximal 300 Rubinen wird gewiss nicht für alle Einkäufe ausreichen, also solltest du dir überlegen, dir etwas Zeit zu nehmen und paar Rubine zu horten. Beide Gegenstände sind durchaus sehr nützlich, wenn auch nicht zwingend für dein kommendes Abenteuer. Die **Herz-Medaille** für 800 Rubine kannst du dir im Augenblick aufgrund deiner kleinen Börse noch nicht leisten, merke sie dir vorerst.

Während du also Rubine sammelst, bist du im Wolkenhort bestimmt auf die verzweifelte **Mutter von Kuki** (einem kleinen Mädchen, das dir zu Beginn des Spiels nicht verraten wollte, mit wem sie spielen will) gestoßen, die vor dem Eingang zur Göttinnen-Statue nach ihrer Tochter Ausschau hält. Versprich ihr nach Kuki zu suchen. Sprich mit den anderen Bewohnern von Wolkenhort und du erfährst von einem Monster, das Kinder entführt und sich nachts auf dem Friedhof herumtreibt.

Geh also in der Ritterschule in dein Zimmer, leg dich in dein Bett und schlafe bis in die Nacht. Nun eile zum Friedhof von Wolkenhort: Hier gibt es einige Gräber und hinten links einen einsamen Baum. Mit deinem Schwert schlägst du gegen das Grab, das unmittelbar neben dem Baum steht. Ein geheimnisvolles Zeichen erscheint. Schiebe nun noch das Grab nach hinten und der Schuppen links öffnet sich. Klettere die Leiter nach unten und folge rechts der Rampe hinab, bis du ein Haus erreichst, aus dem du einen Schrei hörst. Innen drin triffst du auf einen Dämonen. Greif ihn an und er wird sehr gesprächig: Sein Name ist **Morsego** und möchte ein Mensch werden. Nimm seine Bitte an und verlass sein Haus wieder.

Eile zurück in dein Zimmer und schlaf bis zum nächsten Morgen. Nun eile zu Kukis Haus, das sich östlich vom Basar befindet. Sprich mit Kukis Mutter und sie überlässt dir **5 Juwelen der Güte**, sozusagen menschliche Dankbarkeit in kristallisierter Form. Mit ihnen kehrst du zu Morsego zurück und du erhältst die **mittlere Geldbörse**: In ihr haben nun 500 Rubine Platz, 200 mehr als bisher.

Hast du im Wolkenhort alles erledigt, kannst du dir nun die Gebiete anschauen, die durch die Götterwürfel verändert wurden. Die ersten beiden Symbole führt dich zur **Kürbis-Bar**, die sich im Südosten des Wolkenmeers befindet. Du solltest unbedingt auf dem Dach der Bar landen, den nur von dort aus gelangst Du zu der Truhe, die sich über der Eingangstür der Bar befindet. Öffnest Du sie findest Du einen **goldenen Rubin (300 Rubine)**. Nun kannst Du vom Dach herabspringen und um das Haus herumgehen. Du wirst eine weitere Truhe finden. In ihr findest Du eine **Vergrößerung deiner Abenteuertasche**, die es dir erlaubt ein Gegenstand mehr zu tragen.

Da hier nichts mehr ist, kannst du die andere Insel im Süden erkunden. Hier befindet sich eine weitere Truhe, in der du ein **Herzteil** findest. Großartig oder? Bist du dieser Lösung gefolgt, darfst du dich über einen kompletten Herzcontainer freuen.

Falls du noch ein weiteres Herzteil und noch eine leere Flasche einsammeln möchtest, kehre noch einmal zum Wolkenhort zurück und eile zum Dorfplatz. Dort vermisst ein Dorfbewohner seine Schwester, die aus einem Ausritt nicht zurückgekehrt ist. Fliege mit deinem Vogel nach Südwesten der Himmelsreich-Karte. Vor der Roulette-Insel befindet sich auf der linken Seite (neben dem fliegenden Felsen, durch dessen Durchgang du starken Rückenwind bekommst) eine kleine Plattform. Dort triffst du seine Schwester, deren Vogel verletzt worden ist. Sprich mit ihr und sie bittet dich, Medizin von ihrem Bruder zu holen. Mach dies, fliege wieder zum Wolkenhort und lass dir vom Dorfbewohner eine Flasche mit Pilzsporen aushändigen. Fliege damit zurück und überreiche es seiner Schwester. Diese kann nun ihren Vogel heilen und du erhältst **5 Juwelen der Güte**. Die **leere Flasche** kannst du behalten. Fliegst du noch einmal zum Wolkenhort zurück und sprichst mit ihrem Bruder, erhältst du nochmals weitere **5 Juwelen der Güte**. Mit diesen Juwelen solltest du bei Morsego vorbeischauen, denn dieser gibt dir für deine Juwelen ein **Herzteil**.

Nun kannst du dich auf nach Eldin machen, also auf in die Lüfte und reise mit deinem Vogel zum Portal, dessen rote Lichtsäule du unschwer übersehen kannst (auch ein Blick auf die Karte hilft, dich zurecht zu finden). Lass dich hinab fallen und du landest zu Fuße des **Eldin Vulkans**.