

HYRULE WARRIORS

~ GOLDENE SKULTULAS ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

Insgesamt könnt ihr **100 Goldene Skultulas** in *Hyrule Warriors* jagen und sammeln. Diese geben euch Bildfragmente, die unterschiedliche Bewandtnis haben. Für 2, 7, 25 und 50 gesammelte Bildfragmente bekommt ihr ein Upgrade für eure Elixiere und neue Tränke im Trankladen. Für vervollständigte Bilder schaltet ihr Missionen auf der Extra-Karte im Abenteuer-Modus frei, wo ihr weitere Kostüme für Link gewinnen könnt (mehr dazu findet ihr in einem separaten Guide).

Die Skultulas erscheinen immer unter bestimmten Bedingungen auf den Schlachtfeldern. Dann seht ihr auf der Karte ein Spinnennetz, in dessen Umkreis sich irgendwo die Skultula befindet. Der Mittelpunkt des Spinnennetzes gibt NICHT die genaue Position der Skultula an! Nähert ihr euch einer Spinne, wird die Musik leiser und ihr könnt das typische Rattern hören, welches die Spinnen machen. Erledigt dann einfach die Skultula mit einem Schlag, um das Bildfragment einzusammeln.

Die folgenden Bedingungen gelten für die Skultulas:

Legenden-Modus

- Skultula 1: „Besiege 1000 Feinde!“
- Skultula 2: Sonderbedingungen

Die zweiten Skultulas im Legenden-Modus sind erst verfügbar, wenn ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr im Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ spielen, damit diese auftauchen, sowie mit einem bestimmten Charakter oder gar einer bestimmten Waffe.

Im Pausenmenü findet ihr unter dem Menüpunkt „Charakter“ die genauen Aufgaben, die ihr erledigen müsst, damit die Skultula auftaucht. Diese sind in jedem Szenario unterschiedlich und zusätzlich wurden bestimmte Wörter mit Fragezeichen (???) versehen, um es euch schwerer zu machen. In diesem Guide haben wir natürlich die vollständigen Aufgaben für euch.

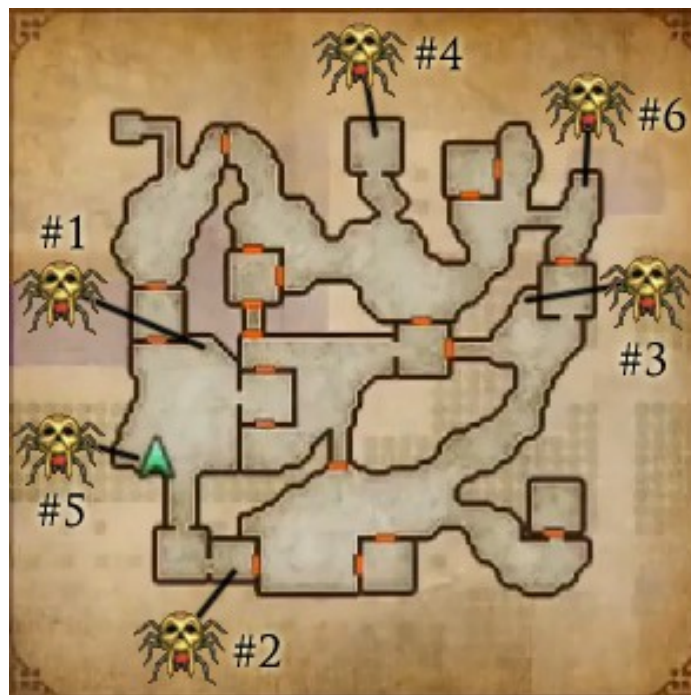
Abenteuer-Modus

- Skultula 1: „Besiege 1000 Feinde!“
- Skultula 2: „Erfülle die erste Mission der Schlacht und besiege 1200 Feinde, ohne einen Schaden von vier oder mehr Herzen zu erleiden.“

Die zweite Skultula lässt sich erst holen, wenn ihr die erste Skultula bekommen und die Schlacht einmal erfolgreich abgeschlossen habt. Ihr müsst dieselbe Abenteuer-Schlacht also mindestens zweimal spielen.

Dieser Guide ist sortiert nach den 14 verschiedenen Schlachtfeldern im Spiel! Auch findet ihr in unseren Lösungen zum Legenden-Modus und Guides zum Abenteuer-Modus alle Positionen der Skultulas, falls ihr lieber nach Missionen gehen wollt.

Ebene von Hyrule



- Position #1: Rechts vor der Wehrfestung
Position #2: Am östlichen Tor von der Festung Schloss Hyrule
Position #3: Links vor der Ostfeld-Festung
Position #4: In der Bergfestung
Position #5: Links neben der Brücke vor Schloss Hyrule
Position #6: Auf einer Anhöhe ganz im Nordosten (Fanghaken benötigt!)

Szenario „Die Armeen der Verderbnis“

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #2 (nähert euch von Osten)

Zweite Aufgabe: „Sorge dafür, dass die Strategie von Zelda aufgeht, und halte gleichzeitig die feindlichen Truppen auf.“

Charakter: Link mit Einhänder

Strategie: Nehmt zügig Mittel- und Ostfeldfestung ein und geht dann ohne Umwege zur Quelle der Göttin.

Szenario „Kampf um das Triforce“

1. Skultula: Position #3, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #4

Zweite Aufgabe: „Besiege Link und Zelda zusammen insgesamt 4 Mal.“

Charakter: Ganondorf

Strategie: Das 1. Mal, wo ihr Link besiegt, zählt nicht mit! Schwächt einen und wartet jeweils, bis der andere wiederauferstanden ist, bevor ihr euren Gegner fällt.

Abenteuer-Schlacht „Krieger des Lichts ST1“ (G1)

1. Skultula: Position #5
2. Skultula: Position #5

Abenteuer-Schlacht „Krieger des Wassers ST2“ (G3)

1. Skultula: Position #5
2. Skultula: Position #5

Abenteuer-Schlacht „Schätze auf dem Schlachtfeld“ (C2)

1. Skultula: Position #6
2. Skultula: Position #6

Abenteuer-Schlacht (Master Quest) „Krieger des Wassers“ (MQ-G1)

1. Skultula: Position #5
2. Skultula: Position #5

Vulkan Eldin



Position #1: Zwischen dem Steinplatz und dem Südplatz

Position #2: Auf dem Zipfel ganz im Nordosten (Fanghaken benötigt!)

Die zweite Position lässt sich nur über die Kristallhöhle (die Festung im Nordosten) erreichen.
Auch benötigt ihr den Fanghaken!

Szenario „Der Shiekah-Krieger“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Pyroma, ohne eine Krabbelmine zu verlieren, und halte Shiek am Leben.“

Charakter: Impa mit Großschwert

Abenteuer-Schlacht „Rette die verbündeten Einheiten! ST1“ (L3)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster auf der Insel!“ (H5)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht „Der strahlende Held“ (D7)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Wald von Phirone



Position #1: Links vor dem Westbaum, westlicher Zipfel der Karte

Position #2: Zipfel westlich von der Quelle der Göttin (Fanghaken benötigt!)

Position #3: Südwestlicher Rundgang, wo es im Legenden-Modus den Bogen gab

Position #4: In einem Alkoven neben dem nördlichen Ausgang des Deku-Baums

Szenario „Die Zauberin des Waldes“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Halbiere die Energie von Gohma, bevor der Dekubaum in Gefahr ist, und halte Impa und Shiek am Leben.“

Charakter: Link mit Feuerstab

Strategie: Falls Link eine zu hohe Stufe hat, vermeidet auf jeden Fall Schwachpunkt-Attacken und attackiert aus Distanz.

Abenteuer-Schlacht (Master Quest)

„Besiege feindlichen Truppen und die Verräter! ST1“ (MQ-I1)

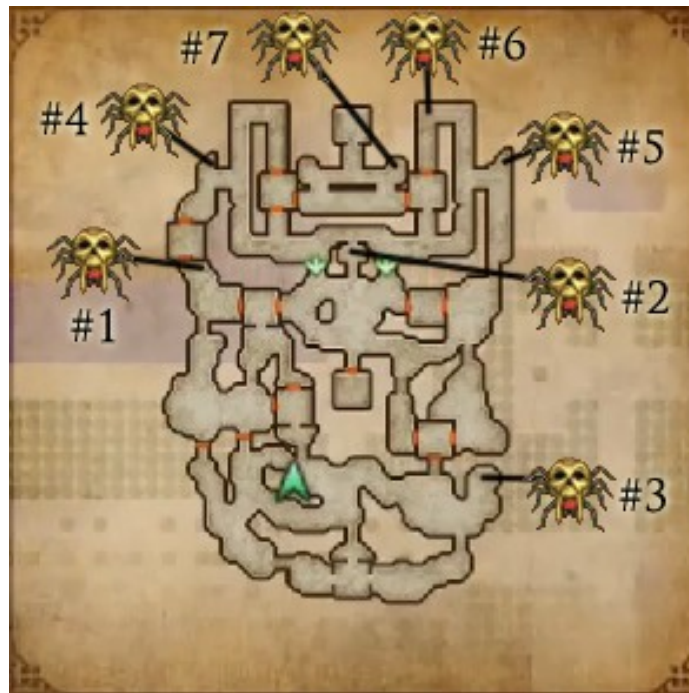
1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte)

„Besiege das Riesenmonster im Dschungel!“ (TP-N4)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #1

Ranelle-Schlucht



- Position #1: Vor dem Westheiligtum der Göttin
- Position #2: Direkt vor dem Haupttor zur Ruine
- Position #3: Südöstlich vom Ostheiligtum der Göttin, in der Ausbuchtung
- Position #4: Auf dem Zipfel nördlich vom Westheiligtum der Göttin
- Position #5: Auf dem Zipfel hinter der Brücke im Osten
- Position #6: In der nordöstlichen Kurve der Ruine
- Position #7: Rechts vor der Ruinenspitze

Szenario „Die Zauberin des Tales“

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #2, hinter einer Tentakelwand

Zweite Aufgabe: „Besiege Volga innerhalb von drei Minuten und finde heraus, wo sich Manhandla befindet.“

Charakter: Link mit Einhänder

Strategie: Gleich zu Beginn Volga im Osten ansteuern.

Szenario „Ein Licht in der Finsternis“

1. Skultula: Position #3, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #4

Zweite Aufgabe: „Besiege Volga mindestens zwei Mal und öffne das feindliche Hauptquartier, während du alle Verbündeten am Leben erhältst.“

Charakter: Lana mit Stab

Szenario „Der Zorn des Dämonenkönigs“

1. Skultula: Position #5, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #6

Zweite Aufgabe: „Besiege alle Impas.“

Charakter: Ganondorf

Strategie: Die echte Impa befindet sich meist bei der Westruine und nutzt als Einzige das Großschwert, anstelle der Naginata. Besiegt diese zuletzt!

Abenteuer-Schlacht „Besiege die Nachtschwärmer-Truppen“ (O3)

1. Skultula: Position #6
2. Skultula: Position #6

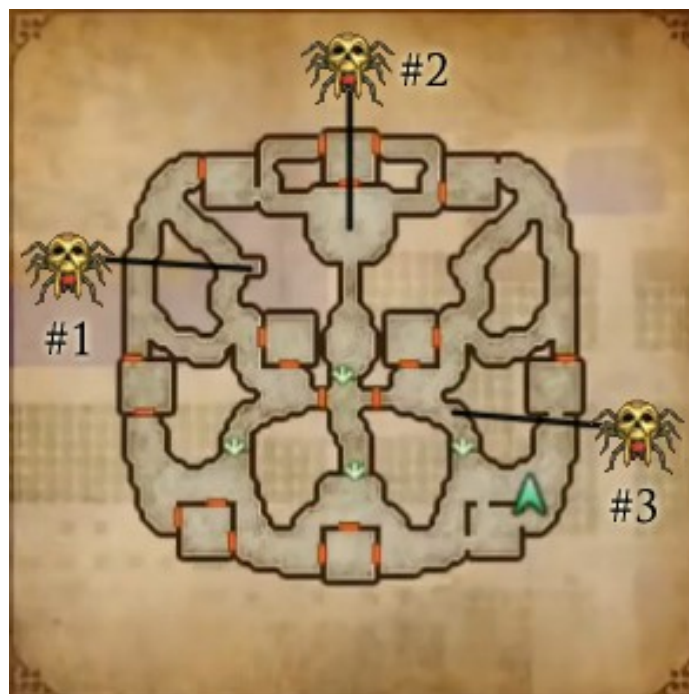
Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster auf der Klippe!“ (M5)

1. Skultula: Position #7
2. Skultula: Position #7

Abenteuer-Schlacht (Master Quest) „Entscheidungsschlacht! Twilight Princess“ (L8)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Todesberg



Position #1: Nördlich der West-Felsenfestung, in einer Erhöhung (Fanghaken benötigt!)

Position #2: Vor der großen Goronenvase

Position #3: Auf der Rollbahn vor der Ost-Felsenfestung

Szenario „Das Land der Mythen“

1. Skultula: Position #1, hinter einer Dekuranha (Fanghaken benötigt!)
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Darunia mindestens zwei Mal und besiege 1500 Feinde, bevor sich das feindliche Hauptquartier öffnet.“

Charakter: Shiek

Strategie: Nehmt nicht die Westfestung ein, damit Impa lange genug aufgehalten wird.

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster in den Bergen“ (L8)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht „Krieger des Wassers ST4“ (P7)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht „Schlacht der Meisterstrategen“ (C7)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht „Verteidige dein Territorium“ (B8)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteuer-Schlacht (Master Quest)

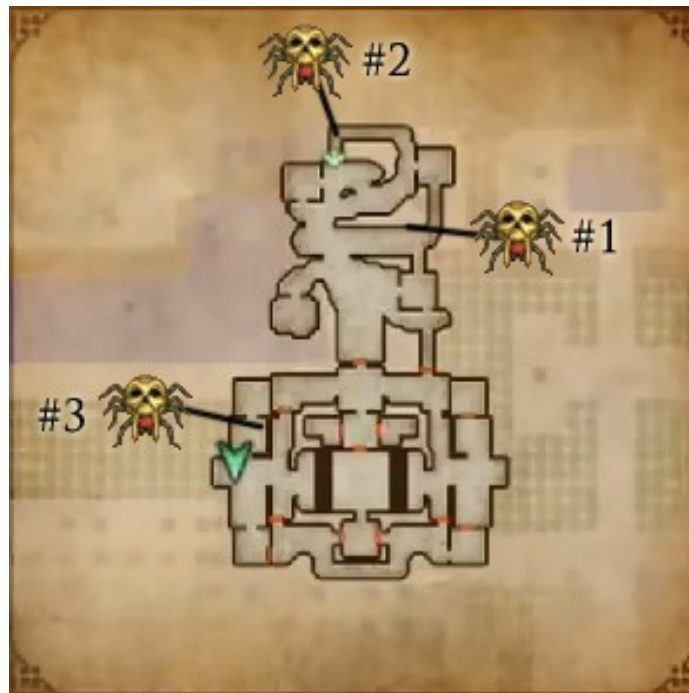
„Besiege feindlichen Truppen und die Verräter! ST3“ (MQ-N4)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte) „Hühnerspaß“ (TP-J3)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Hylia-See



Position #1: In einem Alkoven in dem Tal, welches Zoras Reich mit dem Hylia-See verbindet

Position #2: An der Spitze des gefrorenen Wasserfalls

Position #3: Vor der Westkammer

Szenario „Der Wassertempel“

1. Skultula: Position #1, hinter einer Tentakelwand
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege König Dodongo innerhalb von drei Minuten und halte Shiek am Leben!“

Charakter: Impa mit Großschwert

Strategie: Versucht Shiek in einen anderen Kampf als mit Zelda zu verwickeln oder spielt im kooperativen Mehrspieler, damit einer immer Shiek heilen kann.

Abenteuer-Schlacht „Kämpft gefälligst woanders!“ (P3)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Schattenebene



- Position #1: Südwesten, in Kakariko an einem Haus
Position #2: Brückenfestung im Nordwesten, nördlicher Zaun
Position #3: Bei dem Vorposten ganz im Osten
Position #4: Links vor der Brücke von Eldin

Szenario „Das Schattenreich“

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Midna, bevor Cia flieht, und erobere dann die Brückenfestung.“

Charakter: Lana mit Zauberbuch

Strategie: Nach der Filmsequenz sofort die Verfolgung von Midna aufnehmen.

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster am Meer!“ (F4)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster im Schatten!“ (C6)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht „Besiege die Nimbusgarde-Truppen! ST2“ (A4)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte) „Fallen auf dem Schlachtfeld“ (TP-C7)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte) „Auf der Jagd“ (TP-D2)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Schattenpalast



Position #1: Im Außenbereich ganz im Nordwesten, neben dem Nordpalast

Position #2: Links am vorderen Eingang zum Königssaal

Position #3: Vor der Quelle der Göttin

Szenario „Der Schattenkönig“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Argarok oder Zanto mit mindestens 50% deiner Energie und halte Agnetha am Leben.“ (Midna)

Strategie: Nachdem ihr den Magiekreis auf dem Westplatz aktiviert habt, geht sofort in Richtung Nordpalast und fangt die beiden Spezialisten ab.

Abenteuer-Schlacht „Erohere das feindliche Hauptquartier! ST1“ (I6)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht „Besiege die Schild-Moblin-Truppen! ST2“ (N1)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht (Master Quest) „Krieger des Lichts“ (MQ-J2)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteuer-Schlacht (Master Quest)

„Besiege feindlichen Truppen und die Verräter! ST10“ (MQ-F8)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Wolkenhort



Position #1: Vor der Statue der Göttin, neben einem Baum

Position #2: Hinter der Ritterschule

Position #3: Über der Süd-Klippenruine

Position #4: Neben der Brücke im Süden, westliches Ende

Szenario „Das Land in den Wolken“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Ghirahim, bevor er das Hauptquartier erreicht, und aktiviere dann den Magiekreis.“

Charakter: Link mit Einhänder

Strategie: Sobald Narisha die erste Brücke baut, geht sofort nach Südosten, um Ghirahim abzufangen.

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster am See!“ (C4)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte)

„Besiege die Anführer der beiden Armeen ST1“ (TP-G7)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #1

Siegelhain



- Position #1: In einem Alkoven am östlichen Rand, genau in der Mitte
Position #2: In der Ost-Tempelhalle (von der Tempelschwelle aus nach rechts)
Position #3: Genau im Zentrum der Karte
Position #4: Beim Vorposten im Nordwesten in der Ecke vor dem Tempeltor

Szenario „In die Verbannung“

1. Skultula: Position #1, hinter einer Tentakelwand
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Verhindere alle Angriffe des Verbannten auf Festungen innerhalb von 15 Minuten und öffne das feindliche Hauptquartier.“

Charakter: Link mit Feuerstab

Abenteurer-Schlacht „Rette die verbündeten Einheiten! ST2“ (E5)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #2

Abenteurer-Schlacht „Erober das feindliche Hauptquartier ST2“ (B3)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteurer-Schlacht (MQ) „Erober das feindliche Hauptquartier ST1“ (MQ-B4)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Abenteurer-Schlacht (Master Quest) „Verteidige dein Territorium! ST2“ (MQ-E2)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Abenteurer-Schlacht (Schatten-Karte) „Heraufbeschworenes Unglück“ (TP-G8)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Tempel des heiligen Schwertes

[Karte wird noch ergänzt]

Position #1: Unter einem Felsen im Nordwesten, neben der Nord-Stadttorwache

Position #2: Beim Schwertsockel ganz im Osten

Position #3: Rechts neben dem Tempeleingang

Position #4: Links neben dem nördlichen Ausgang des Tempelplatzes

Szenario „Das heilige Schwert“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege 2000 Feinde, finde alle Siegelstatuen und schlage Pyroma in die Flucht.“

Charakter: Phai

Strategie: Die Reihenfolge dieser Ziele ist egal, d.h. ihr müsst nicht 2000 Feinde besiegen, bevor ihr alle Siegelstatuen findet. Die Siegelstatuen müsst ihr aber alle selber finden! Geht dazu am Anfang direkt nach Westen, bevor Impa dort die Statue entdeckt.

Abenteurer-Schlacht „Die Verstärkung“ (J1)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteurer-Schlacht „Gestärkte Truppen“ (P6)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Abenteurer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster im Wald!“ (N2)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteurer-Schlacht „Krieger der Finsternis ST3“ (C8)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteurer-Schlacht (Schatten-Karte)

„Besiege das Riesenmonster im Tempel“ (TP-L5)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #4

Tempel der Seelen

[Karte wird noch ergänzt]

Position #1: Westlich der Südwest-Magiekammer / Südwestfestung in einer Kammer

Position #2: Ost-Rosengarten

Position #3: direkt vor dem Ost-Rosengarten, in der Ausbuchtung

Position #4: Im östlichen Rosengarten auf dem Weg zum Tempel

Szenario „Das dunkle Herz“

1. Skultula: Position #1, hinter eine bröckeligen Wand
2. Skultula: Position #2 (Ganondorfs Basis)

Zweite Aufgabe: „Impa, Lana, Darunia, Midna und Phai verlassen das Schlachtfeld, nachdem Dunkel-Link verschwindet.“

Charakter: Zelda mit Rapier

Strategie: Achtet vor allem auf Phai, die in der Südost-Magiekammer überrannt wird.

Abenteurer-Schlacht „Unter Artilleriefeuer“ (P2)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteurer-Schlacht „Die ungebetenen Gäste“ (H7)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1

Abenteurer-Schlacht „Die Versuchung der Zauberin“ (H8)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #1

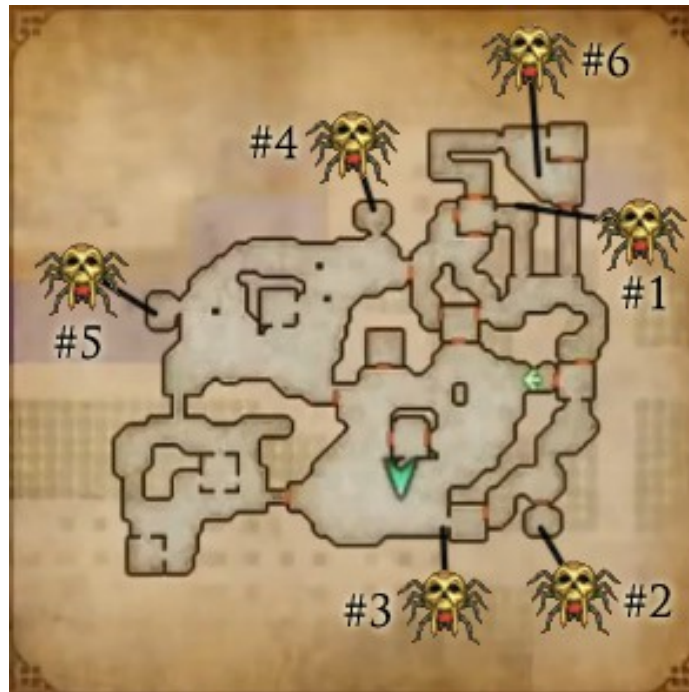
Abenteurer-Schlacht (Master Quest) „Unter Artilleriefeuer“ (MQ-P2)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteurer-Schlacht (Schatten-Karte) „Hühner-Gerangel!“ (TP-D4)

1. Skultula: Position #4
2. Skultula: Position #1

Gerudo-Wüste



- Position #1: In dem Tunnel neben der Wüstenburg-Festung
Position #2: Im südöstlichen Kerker
Position #3: Direkt vor der Süd-Wüstenfestung
Position #4: Im nördlichen Kerker
Position #5: Im westlichen Kerker
Position #6: Ganz im Nordosten, direkt vor der Festung Wüstenburg

Szenario „Die Rückkehr des Dämonenkönigs“

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #2, hinter einer Tentakelwand

Zweite Aufgabe: „Besiege alle Echsalfos und Aerialfos und besiege 2 Riesenmonster, nachdem du alle Festungen erobert hast.“

Charakter: Ganondorf

Strategie: König Dodongo und die anderen Riesenmonster ignorieren, bis kein Rot mehr auf der Karte zu sehen ist.

Szenario „Bis zum Ende“

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #4

Zweite Aufgabe: „Besiege 2000 Feinde, ohne dass deine Energie unter 30% fällt.“

Charakter: Zelda mit Rapier

Strategie: Eventuell muss man hier in einer Festung K.O.s sammeln, bevor man sie einnimmt. Alternativ hilft das Huhn, seid hier aber vorsichtig wegen dem Schaden.

Abenteuer-Schlacht „Besiege das Riesenmonster im Ödland!“ (E1)

1. Skultula: Position #5
2. Skultula: Position #5

Abenteuer-Schlacht „Entscheidungsschlacht! Skyward Sword“ (O1)

1. Skultula: Position #6
2. Skultula: Position #6

Abenteuer-Schlacht „Funken des Stolzes“ (P8)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht (Master Quest) „Funken des Stolzes“ (MQ-P5)

1. Skultula: Position #2
2. Skultula: Position #2

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte)

„Besiege das Riesenmonster in der Wüste“ (TP-J8)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Ganons Schloss

[Karte wird noch ergänzt]

Position #1: In der Quelle der Göttin

Position #2: Schloss Hyrule

Position #3: Auf einer Anhöhe ganz im Nordosten (Fanghaken benötigt!)

Szenario „Die Bewahrung des Triforce“

1. Skultula: Position #1, unter einem Felsen
2. Skultula: Position #2

Zweite Aufgabe: „Besiege Ganondorf, bevor Schloss Hyrule zurückerobert wird, und halte alle Verbündeten am Leben.“

Charakter: Darunia

Strategie: Ihr müsst Ganondorf besiegen, während er superstark ist, also noch bevor ihr Schloss Hyrule erobert. Mit Stufe 70 oder höher sollte dies aber kein größeres Problem sein.

Abenteuer-Schlacht „Besiege den Dämonenkönig!“ (F8)

1. Skultula: Position #3
2. Skultula: Position #3

Abenteuer-Schlacht (Schatten-Karte)

„Besiege die Truppen mit der gestärkten Moral! ST2“ (TP-G3)

1. Skultula: Position #1
2. Skultula: Position #1