

HYRULE WARRIORS

~ TERMINA-SCHLACHTEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



Die Karte soll euch als Orientierung dienen, wo sich alles finden lässt. Die farbigen Gebiete müssen erst über den Legenden-Modus freigeschaltet werden. Über die Buchstaben und Zahlen am Rand könnt ihr auch direkt nach einer bestimmten Mission suchen, indem ihr beispielsweise „C8“ oder „G6“ in die Suche eingibt.

Damit die Karte nicht allzu schwierig wird, empfehlen wir mindestens Stufe 150 für eure Charaktere. Die Kriterien für den A-Rang lauten wie folgt:

- mindestens 1200 Gegner besiegt
- die Schlacht in unter 15 Minuten abgeschlossen
- maximal 4000 Schaden genommen (= 10 Herzen)
oder 6000 Schaden (= 15 Herzen) auf den blauen Feldern
oder 10000 Schaden (= 25 Herzen) auf den roten Feldern

Im Gegensatz zu den anderen Karten dürft ihr in der blauen Zone diesmal bis zu 15 Herzen Schaden nehmen, anstatt der üblichen 10.

Die Zonen entsprechen den verschiedenen Gebieten in Termina aus *Majora's Mask*. Im Zentrum habt ihr Unruh-Stadt und die Ebene von Termina, im Süden die Sümpfe des Vergessens und den Dämmerwald, im Norden Pic Hibernia, im Westen die Romani-Ranch und die Schädelbucht, im Osten das Königreich Ikana und zum Schluss den Mond.

72 Schlachten

Die Besonderheit der Termina-Karte ist, dass ihr nur insgesamt 72 Stunden Zeit habt, bevor der Mond auf die Karte stürzt und diese zurückgesetzt wird. Ganz zu Beginn habt ihr aus Demonstrationszwecken auch nur 3 Stunden übrig. Hier ist es relativ egal, was ihr spielt, da ihr nicht weit kommen werdet. Erst nachdem euch der Weltuntergang einmal vorgeführt wurde, könnt ihr die Termina-Karte wirklich in Angriff nehmen. Eine Stunde entspricht einer absolvierten Schlacht, egal ob es sich hierbei um eine Einzel-Schlacht oder eine vollwertige Abenteuer-Schlacht handelt. Immer dann wird der Zähler um Eins reduziert.

Geht der Zähler auf Null, wird die Karte wieder zurückgesetzt. Dabei werden alle Felder wieder überdeckt mit der Ausnahme von Feldern, wo ihr Eulenstatuen aktiviert habt, und deren direkt angrenzende Felder. Alles andere behaltet ihr aber, d.h. euch bleiben eure Item-Karten und eure Wertungen erhalten, sowie natürlich wie auch alle erbeuteten Herzteile, Herzcontainer, Skultulas, Kostüme und 8-Bit-Waffen. Euch wird prinzipiell nur wieder der Weg versperrt, wo ihr jetzt bei Feldern, die ihr schon mal betreten hattet, nur den Rang C erreichen müsst, um sie wieder freizulegen.

Um den Zähler zu stoppen, müsst ihr die Schlacht »Besiege den Dämonenkönig auf dem Mond!« auf B7 bestehen. Um auf den Mond zu kommen, benötigt ihr die vier Giganten, die es als Item-Karten auf folgenden Positionen mit Dungeon-Schlachten gibt:

- L1: »Besiege das Riesenmonster im Sumpf!«
- G8: »Besiege das Riesenmonster im Tempel!«
- D2: »Besiege das Riesenmonster am Meer!«
- O3: »Besiege das Riesenmonster im Canyon!«

Die Giganten zu bekommen und den Mond zu erobern, ist problemlos innerhalb von 72 Schlachten möglich, solange ihr keine allzu großen Umwege macht. Ihr könnt euch über die Item-Karten »Ballade des Kronos« zudem bis zu 70 zusätzliche Stunden verschaffen.

Die Schwierigkeit besteht eher in den vielen benötigten Item-Karten, um weiter zu kommen, im Speziellen die Deku-Schale, um Abschnitte freizulegen, sowie die Goronen-Haut, die Zora-Schuppen und den Deku-Stab, um Gegner erscheinen zu lassen. Diese werden oft gebraucht und zu Beginn müsst ihr euch erst den Weg zum jeweils ersten Exemplar bahnen, um weiter zu kommen. Die Positionen wären wie folgt:

- Deku-Schale auf H1 (»Besiege das Riesenmonster im Wald!«)
- Goronen-Haut auf M8 (»Besiege das Riesenmonster im Schneetal!«)
- Zora-Schuppen auf F6 (»Besiege das Riesenmonster in der Bucht!«)
- Deku-Stab auf N4 (»Besiege das Riesenmonster in den Ruinen!«)

Auch hier handelt es sich wieder um Dungeon-Schlachten, d.h. ihr müsst für das feindliche Hauptquartier erst den Großen Schlüssel finden und am Ende ein Riesenmonster bezwingen.

Um euch weiter auszubremsen, locken viele Belohnungen, die ihr erst über Bomben und Eispile aktivieren müsst. Während zwar genug Zeit ist, dem nachzugehen, empfehlen wir generell, euch zunächst auf das Hauptziel zu konzentrieren, um dann im Anschluss in Ruhe die Termina-Karte mit allen Belohnungen abzuschließen.

Wettstreit

Eine weitere Besonderheit auf der Termina-Karte ist, dass ihr oftmals im Wettstreit mit den gelben Truppen seid. Typische Abenteuer- und Einzel-Schlachten, wie ihr sie bereits von den anderen Karten kennt, werden hier mit der Wettbewerbs-Komponente aufgefrischt. Ihr müsst dann eben beispielsweise vor euren Konkurrenten eine bestimmte Zahl an K.O.s erreichen oder eine bestimmte Zahl an Festungen einnehmen.

Es gibt auch Raserei-Missionen, wo ihr ein Zeitlimit habt und in dieser Zeit mehr K.O.s erzielen oder mehr Rubine erbeuten müsst als euer Gegner. Im Fall der Rubine könnt ihr die Waffenfähigkeit Rubinbonus oder einen Rubin-Trank nutzen, um euch abzusetzen. Für die K.O.s zögert nicht, den Item-Stärkungstrank zu kaufen, sollte euer Charakter nicht so effektiv gegen Gegnermassen sein.

Doppelte Waffen

Während auf der Schatten-Karte eure Gegner doppelte Ausbeute fallen lassen, bekommt man auf der Termina-Karte doppelt so viele Waffen wie normalerweise. Im Laufe einer Schlacht lassen sich insgesamt sechs Waffen, anstatt nur drei erbeuten.

Die überschüssigen Waffen lassen sich dann für gutes Geld verkaufen, wodurch ihr mittels Spielen auf der Termina-Karte sehr schnell an Rubinen gewinnt.

Skull Keeta

In einigen wenigen Schlachten wartet Skull Keeta als Gegner auf euch. Nachdem er ein gewisses Maß an Schaden erlitten hat, ergibt er sich und kämpft ab dann auf eurer Seite. Es handelt sich hier aber nur um einen übergroßen Knochengänger, der entsprechender Weise nicht allzu gefährlich ist. Es kann sogar vorkommen, dass er sich ohne euer Zutun vor euren Truppen ergibt.

~~~ Anfangsgebiet (Grün / Unruh-Stadt) ~~~

Rette die Verbündeten als Erster! ST1

Feld: J5

A-Rang: Herzteil (Agnetha)

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Skultulas: Vor dem Westheiligtum der Göttin

Eroberungswettstreit ST1

Feld: I4

A-Rang: Herzteil (Phai)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

Suche auf dem Schlachtfeld

Feld: K4

A-Rang: Herzteil (Link)

Schlachtfeld: Eldin-Höhlen

~~~ Gebiet Ocarina of Time (Grünbraun / Dämmerwald) ~~~

Ablenkungsmanöver ST1

Feld: J1

Sieg: Zora-Schuppen (Kostüm für Ruto)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzteil (Shiek): West-Klippenfestung (direkt nördlich vom Start)

Rette die Verbündeten als Erster! ST2

Feld: K2

Sieg: Kafes Maske (Kostüm) für Shiek

Schlachtfeld: Todesberg

Besiege das Riesenmonster im Wald!

Feld: H1

A-Rang: Herzteil (Ghirahim)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Großer Schlüssel: Finsterwaldfestung
- Skultulas: Fanghaken-Punkt im Nordosten

Eroberungswettstreit ST2

Feld: G1

A-Rang: Futter (8-Bit) für Darunia

Schlachtfeld: Hylia-See

- Herzteil (Darunia): Minenfestung (Thronsaal)

Besiege das Riesenmonster im Sumpf!

Feld: L1

A-Rang: Herzcontainer (Ruto)

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Großer Schlüssel: Ausgang
- Herzteil (Ruto): Südplatz
- Skultulas: Zipfel im Nordosten bei der Kristallhöhle (Fanghaken benötigt)

Eroberungswettstreit ST3

Feld: M1

Sieg: Maske der Wahrheit (Kostüm für Impa)

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Impa): West-Passfestung

Geisteraustreibung

Feld: M3

Sieg: Goronen-Haut (Kostüm für Darunia)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzteil (Darunia): Wehrfestung

Ablenkungsmanöver ST2

Feld: N2

A-Rang: Magische Uhr (8-Bit) für Ruto

Schlachtfeld: Todesberg

~~~ **Gebiet Twilight Princess (Lila / Pic Hibernia)** ~~~

**Eroberungswettstreit** ST4

Feld: K7

Sieg: Eulenstatue

Schlachtfeld: Schattenebene

**Besiege das Riesenmonster im Schneetal!**

Feld: M8

A-Rang: Herzcontainer (Ghirahim)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Großer Schlüssel: Hauptplatz
- Skultulas: Bei dem Außenposten vor der Quelle der Göttin

**Schlacht der treulosen Truppen** ST1

Feld: N8

Sieg: Ordon-Schild (Kostüm für Midna)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Herzteil (Midna): Flussfestung

**Süßer Tanz**

Feld: I8

Sieg: Maske des Zirkusdirektors (Kostüm für Zanto)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Herzteil (Volga): Südostplatz

**Willkommen im Spukhaus**

Feld: I6

Sieg: Don Geros Maske (Kostüm für Agnetha)

Schlachtfeld: Schattenebene

**Besiege das Riesenmonster im Tempel!**

Feld: G8

A-Rang: Herzcontainer (Agnetha)

Sieg: Gigant

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Großer Schlüssel: West-Klippenfestung
- Herzteil (Agnetha): Wehrfestung
- Skultulas: Neben der Brücke vor Schloss Hyrule

**Rette die Verbündeten als Erster!** ST3

Feld: G7

A-Rang: Fee (8-Bit) für Link

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Link): Steinplatz

## ~~ Gebiet Skyward Sword (Ockerbraun / Schädelbucht) ~~

### Armee der Hühner

Feld: H4

A-Rang: Herzcontainer (Ghirahim)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Ghirahim): West-Artilleriefestung

### Rette die Verbündeten als Erster! ST4

Feld: G3

Sieg: Majoras Maske (Kostüm) für Cia

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Cia): Südwestfestung

### Hilfsbedürftig

Feld: F4

A-Rang: Herzcontainer (Phai)

Schlachtfeld: Gerudo-Wüste

- Skulltulas: Südlich der Klippenrandfestung (ganz im Osten) vor dem Vorposten

### Rette die Verbündeten als Erster! ST5

Feld: F3

Sieg: Kamaros Maske (Kostüm für Ghirahim)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Herzteil (Volga): Westplatz

### Besiege das Riesenmonster in der Bucht!

Feld: F6

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Ruto): Südwestfestung
- Großer Schlüssel: West-Artilleriefestung

### Klingentanz

Feld: G6

A-Rang: Magisches Schwert (8-Bit) für Impa

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Herzteil (Impa): Ostdorfplatz

### Eroberungswettstreit ST5

Feld: E5

Sieg: Felsmaske (Kostüm für Phai)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Link): Südfestung

### Truppen-Motivierung

Feld: E2

Sieg: Eulenstatue

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

### **Besiege das Riesenmonster am Meer!**

Feld: D2

A-Rang: Herzcontainer (Impa)

Sieg: Gigant

Schlachtfeld: Wolkenhort

- Großer Schlüssel: Quelle der Göttin
- Herzteil (Impa): Ostdorfplatz
- Skultulas: Hinter der Ritterschule

## **~~~ Gebiet zum Epilog (Blau / Ikana) ~~~**

### **Unbotmäßige Boten**

Feld: L7

Sieg: Helm des Hauptmanns (Kostüm für Pyroma)

Schlachtfeld: Ebene von Hyrule

- Herzteil (Pyroma): Wehrfestung (direkt vor euch am Start)

### **Krieger des Wassers**

Feld: M6

Sieg: Eulenstatue

Schlachtfeld: Tempel der Seelen

### **Schwert-Übungskampf**

Feld: N5

Sieg: Maske des Giganten (Kostüm für Volga)

Schlachtfeld: Todesberg

- Herzteil (Volga): Gebirgsfestung (die Festung direkt am Start)

### **Besiege das Riesenmonster in den Ruinen!**

Feld: N4

A-Rang: Herzcontainer (Midna)

Schlachtfeld: Schattenpalast

- Großer Schlüssel: Südostplatz
- Herzteil (Midna): Quelle der Göttin

### **Lauernder Verrat**

Feld: O6

Sieg: Deku-Schale (Kostüm für Lana)

Schlachtfeld: Vulkan Eldin

- Herzteil (Agnetha): Steinplatz

### **Rette die Verbündeten als Erster! ST6**

Feld: P5

A-Rang: Kompass (8-Bit) für Lana

Schlachtfeld: Tempel des heiligen Schwertes

- Herzteil (Lana): Nord-Stadttorwache

### **Eroberungswettstreit ST6**

Feld: O4

Sieg: Eulenstatue

Schlachtfeld: Seelenpalast

### **Besiege das Riesenmonster im Canyon!**

Feld: N3

A-Rang: Herzcontainer (Shiek)

Schlachtfeld: Wald von Phirone

- Großer Schlüssel: Quelle der Göttin
- Skulltulas: Fanghaken-Punkt im Nordosten

### **~~~ Gebiet zum Finale (Rot / Mond) ~~~**

#### **Gestern Feind, heute Freund!**

Feld: C8

A-Rang: Flöte (8-Bit) für Zelda

Schlachtfeld: Tempel des heiligen Schwertes

- Herzteil (Zelda): Mittelfestung (wird durch den Magiekreis erobert!)

#### **Besiege die Magiespezialisten!**

Feld: B8

A-Rang: Herzcontainer (Lana)

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Herzteil (Lana): Schloss Hyrule
- Skulltulas: Fanghaken-Punkt im Nordosten

#### **Eroberungswettstreit ST7**

Feld: A6

Sieg: Hasenohren (Kostüm für Zelda)

Schlachtfeld: Ranelle-Schlucht

- Herzteil (Shiek): Ostheiligtum der Göttin
- Skulltulas: Hinter dem Haupttor zur Ruine

#### **Rette die Verbündeten als Erster! ST7**

Feld: A7

Sieg: Odolwas Vermächtnis (Kostüm für Ganondorf)

Schlachtfeld: Schattenebene

- Herzteil (Cia): Dorfvorplatz

#### **Schlacht der treulosen Truppen ST2**

Feld: A8

Sieg: Grimmige Gottheit (Kostüm für Link)

Schlachtfeld: Siegelhain

- Herzteil (Ganondorf): Südwestfestung

#### **Besiege den Dämonenkönig auf dem Mond!**

Feld: B7

Schlachtfeld: Ganons Schloss

- Großer Schlüssel: Ostfeld-Festung
- Herzteil (Link): Mittelfestung