

# Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## RAHMENHANDLUNG

### *Aus dem Gamecube Spielheft*

Einst trug sich im Lande Hyrule Übles zu. Der böse Magier Vaati, der Herr der Winde, entführte die hübschen Töchter der Hylianer – eine nach der anderen. Niemand konnte Vaati aufhalten und das Volk von Hyrule stürzte in tiefe Verzweiflung. Doch dann tauchte ein mutiger junger Mann auf. Seine einzige Waffe war sein Schwert. Als der junge Recke sein Schwert zückte, teilte er sich in Vier. Wie die Legenden berichten, kämpften die Vier wie Einer und konnten Vaati Einhalt gebieten.

Der Held, wieder in einer Person, nahm Vaati gefangen, verbannte ihn tief in einer vergessenen Gegend Hyrules und versiegelte das Gefängnis mit seinem Schwert. Dieser Ort wurde fortan genannt: Kathedrale des Schwertes der Vier.

Die Zeit verging.

Vaati, dem dunklen Herrn der Winde, gelang die Flucht aus seinem Gefängnis und er nahm Prinzessin Zelda von Hyrule in seine Gewalt. Zeldas Freund aus Kindertagen, ein Knabe namens Link, konnte die wundersame Macht des Schwertes der Vier einsetzen und trat Vaati tapfer entgegen. Tatsächlich bezwang er Vaati mit Hilfe des sagenhaften Schwertes und verbannte ihn erneut.

Und so kehrte wieder Frieden in Hyrule ein.  
So glaubte man zumindest...