

THE LEGEND OF ZELDA: A LINK BETWEEN WORLDS STREETPASS GUIDE

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

A Link Between Worlds unterstützt StreetPass, wo ihr gegen Schatten-Links kämpfen und einen eigenen Schatten-Link erstellen könnt, der dann an andere Spieler gesendet wird, denen ihr unterwegs begegnet. Das Spiel unterstützt nur StreetPass, d.h. ihr könnt leider keine Schatten-Links über das Internet übertragen oder senden.

StreetPass und Schatten-Link einrichten

Damit ihr StreetPass nutzen könnt, müsst ihr mit dem StreetPass-Onkel in Kakariko reden. Dieser steht auf der großen Wiese im Westen des Dorfes. Redet mit ihm, um mehr über StreetPass zu erfahren und im Anschluss unter „Einstellungen“ euren Schatten-Link einzurichten. Ihr könnt dabei zwei Gegenstände wählen (wenn ihr die Tasche noch nicht habt, nur einen), die euer Schatten-Link nutzen soll. Euer Kopfgeld berechnet sich dann aus den Gegenständen, die ihr nutzt, sowie eurer bisheriger Ausrüstung. Das minimale Kopfgeld ist 50 Rubine und höchstmögliche Kopfgeld 999 Rubine.

Beachtet dabei, dass ihr nichts davon habt, wenn euer Schatten-Link gegen andere Spieler gewinnt. Eventuell wollt ihr ungefährliche Gegenstände wie den Kescher oder die Hinweisbrille wählen, um es anderen Spielern zu erleichtern.

Habt ihr das gemacht, ist euer Spiel bereit für StreetPass. Als kleines Geschenk erhaltet ihr noch einen **Apfelbaum**, der sich westlich von Links Haus befindet. Auf diesem wachsen immer Äpfel, manchmal sogar grüne. Aller drei Begegnungen hat der Baum einen Apfel mehr, bis zu 20 Äpfeln maximal.

Dunkle Besucher

Sobald ihr euren eigenen Schatten-Link eingerichtet habt, könnt ihr andere empfangen, insgesamt bis zu 20 Stück. Da jeder Spieler bis zu drei Spielstände anlegen kann, bekommt ihr eventuell sogar drei Schatten-Links pro angetroffener Person. Die Schatten-Links stehen an verschiedenen Orten in Hyrule und Lorule, aber nie in Orten, wo ihr noch nichts hinkommt. Auf der StreetPass-Wiese in Kakariko findet ihr Schilder, wo ihr den Namen, das Kopfgeld und den Aufenthaltsort des Schatten-Links erfahren könnt.

Habt ihr mehrere Spielstände, könnt ihr die StreetPass-Begegnungen nur in einem nutzen. Wo auch immer ihr zuerst die StreetPass-Wiese besucht, dort werden die Begegnungen verbucht. Wählt also vor dem Spielen den richtigen Spielstand aus.

Teilweise begegnet ihr auch Schatten-Links, ohne vorher jemanden via StreetPass begegnet zu sein. Diese werden vom Spiel bereit gestellt als Kostproben. Diese stammen immer vom Nutzer „Kage“ (Japanisch für „Schatten“) und erscheinen alle vier Stunden Spielzeit.

Die Schatten-Links sind euch in der normalen Spielwelt nicht feindlich gesinnt. Sie stehen nur da und lassen mit sich reden. Ihr könnt dann den Namen des Spielers sehen, der den Schatten-Link erstellt hat, sowie das Kopfgeld. Gewinnt ihr den Kampf, bekommt ihr das Kopfgeld ausgezahlt. Je höher das Kopfgeld, desto besser ist der entsprechende Schatten-Link ausgerüstet und desto schwerer ist er zu besiegen.

Vor dem Kampf

Ihr habt nichts zu verlieren, also traut euch ruhig. Eure Herzleiste wird am Ende des Kampfes aufgefüllt und solltet ihr Feen oder Tränke in den Kampf nehmen und dort verwenden, werden eure Flaschen nach dem Kampf wieder entsprechend aufgefüllt. Auch wird nicht mitgezählt, wie oft ihr verloren habt.

Vor dem Kampf müsst ihr entscheiden, welche Gegenstände ihr auf X und Y legt. Nur diese dürft ihr mit in den Kampf nehmen. Bei stärkeren Gegnern empfiehlt sich ein blauer Trank.

In der Kampfarena

Das Prinzip ist simpel. Wessen Herzleiste zuerst leer ist, verliert. Die Herzleiste eures Gegners, sowie dessen Ausrüstung seht ihr dabei auf dem unteren Bildschirm. Der Schatten-Link wird computergesteuert und versucht euch meist gezielt zum umkreisen, um euren Attacken auszuweichen. Es gibt auch einen Timer. Dauert der Kampf zu lange, läuft die Zeit ab und der Spieler gewinnt, der am meisten Schaden verursacht hat.

Welche Arena erscheint, hängt davon ab, wo sich der Schatten-Link befindet.

- **Himmelsplattform**

Hier gibt keine Wände und nur Abgründe an den Seiten. Es ist die Standardarena.

Standorte: Links Haus, Schloss Hyrule, Schmiede, Kirche, Hyrule Friedhof, Wahrsager, Brücke, Ostpalast, Leeres Haus, Schloss Lorule, Diebesversteck, Lorule Friedhof, Palast der Dunkelheit, Sumpf des Bösen

- **Waldgebiet**

Hier gibt es einen Apfelbaum im Zentrum, aber auch einige Gewässer. Es ist ideal für die Medaillen, wo es gilt, einen Apfel zu essen oder die Pegasus-Stiefel zu nutzen. Im Gras könnt ihr außerdem auch Bienen, Feen und Herzen finden. Der Enterhaken lässt sich hier überall anbringen, wodurch ihr euch schnell durch die Arena bewegen könnt, solltet ihr diesen Gegenstand dabei haben.

Standorte: Apfelbaum, Rossos Haus, Verlorene Wälder, Tierlichtung, Magieshop, Skelettwald

- **Lavasee**

Hierbei handelt es sich um ein Gitter über einem Lavafeld. Lavafontänen schießen von unten hervor, die ihr aber einfrieren könnt für die Medaille „Wand betreten und gesiegt“.

Standorte: Haus des Windes, Todesberg, Schildkrötenfelsen

- **Eisarena**

In der Mitte sind überall Eisschollen, die einbrechen, wenn ihr zulange darauf stehen bleibt. Und am Rand befinden sich Stoßer, die euch in den Abgrund schubsen können.

Standorte: Kleiner See, Hylia-See, Sumpfpalast, Ausdauerkampf, Eisruinen

- **Sandgrube**

In dieser Arena aus Sand gibt es einen der Sandwurm-Gegner im Zentrum. Ihr könnt in dieser Arena mit dem Sandstab Sandwände erzeugen für die Medaille „Wand betreten und gesiegt“. Diese Arena findet ihr nur in der Wüste.

Medaillen

Alle Medaillen lassen sich noch am Ende des Spiels erhalten! Nutzt ihr einen aufgerüsteten Gegenstand, bekommt ihr auch die Medaille für die normale Version. Quasi zwei Fliegen mit einer Klappe. Um eine Medaille zu bekommen, müsst ihr den Kampf gewinnen.

- **1. Sieg!**
Diese Medaille erhaltet ihr nach eurem ersten Sieg.
- **5 Siege!**
Diese Medaille erhaltet ihr nach fünf Siegen.
- **10 Siege!**
Nach insgesamt 10 Siegen wird euch diese Medaille verliehen.
- **20 Siege!**
Kommt ihr sogar auf 20 gewonnene Spiele, gibt es diese Medaille.
- **Lampe für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann die Lampe, um den finalen Schlag auszuführen. Ihr könnt hierfür auch die Mega-Lampe nutzen, was einfacher ist.
- **Mega-Lampe für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann die Mega-Lampe für den finalen Treffer. Diese macht standardmäßig vier Herzen Schaden. Ihr bekommt auch die Medaille „Lampe für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Bogen für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Bogen, um den finalen Schlag auszuführen. Ihr könnt hierfür auch den Super-Bogen nutzen.
- **Super-Bogen für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Bogen für den finalen Treffer. Ihr bekommt auch die Medaille „Bogen für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Bumerang verwendet und gesiegt!**
Betäubt während des Spiels einmal euren Gegner mit dem Bumerang. Ihr könnt auch den Super-Bumerang verwenden.
- **Super-Bumerang verwendet und gesiegt!**
Betäubt während des Spiels einmal euren Gegner mit dem Bumerang. Ihr erhaltet auch die Medaille „Bumerang verwendet und gesiegt!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Enterhaken verwendet und gesiegt!**
Betäubt während des Spiels einmal euren Gegner mit dem Enterhaken. Hierfür könnt ihr auch den Super-Enterhaken nutzen.
- **Super-Enterhaken für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Enterhaken für den finalen Treffer. Dieser macht im Gegensatz zum normalen Enterhaken nämlich auch Schaden. Ihr erhaltet auch die Medaille „Enterhaken verwendet und gesiegt!“, solltet ihr diese noch nicht haben.

- **Hammer für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Hammer für den finalen Treffer. Ihr könnt auch den Super-Hammer hierfür nutzen.
- **Super-Hammer für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Hammer für den finalen Treffer. Ihr erhaltet auch die Medaille „Hammer für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Bombe für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann eine Bombe für den finalen Treffer. Ihr könnt auch die Super-Bombe hierfür nutzen.
- **Super-Bombe für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann eine Super-Bombe für den finalen Treffer. Ihr erhaltet auch die Medaille „Bombe für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Feuerstab für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Feuerstab für den finalen Treffer. Ihr könnt hierfür auch den Super-Feuerstab nutzen.
- **Super-Feuerstab für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Feuerstab für den finalen Treffer. Ihr erhaltet auch die Medaille „Feuerstab für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Eisstab für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Eisstab für den finalen Treffer. Ihr könnt hierfür auch den Super-Eisstab nutzen.
- **Super-Eisstab für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Eisstab für den finalen Treffer. Ihr erhaltet auch die Medaille „Eisstab für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Tornadostab verwendet und gesiegt!**
Ihr müsst während des Spiels euren Gegner einmal mit dem Tornadostab betäuben. Ihr könnt dazu auch den Super-Tornadostab nutzen.
- **Super-Tornadostab für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Super-Tornadostab für den finalen Treffer. Dieser macht im Gegensatz zum normalen Tornadostab nämlich Schaden. Ihr erhaltet auch die Medaille „Tornadostab verwendet und gesiegt!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Sandstab verwendet und gesiegt!**
Ihr müsst während des Spiels euren Gegner einmal mit dem Sandstab betäuben. Ihr könnt dazu auch den Super-Sandstab nutzen.
- **Super-Sandstab verwendet und gesiegt!**
Ihr müsst während des Spiels euren Gegner einmal mit dem Super-Sandstab betäuben. Ihr erhaltet auch die Medaille „Sandstab verwendet und gesiegt!“, solltet ihr diese noch nicht haben.

- **Kescher für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann einen Schwung mit dem Kescher für den finalen Treffer. Ihr könnt hierfür auch den Mega-Kescher nutzen, was einfacher ist.
- **Mega-Kescher für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und nutzt dann den Mega-Kescher für den finalen Treffer. Ihr erhaltet auch die Medaille „Kescher für den finalen Treffen verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben.
- **Mit aufgesetzter Hinweisbrille gesiegt!**
Bevor ihr das Spiel für euch entscheidet, setzt die Hinweisbrille auf. Ihr müsst diese während des finalen Treffers tragen.
- **Rotes Elixier getrunken und gesiegt!**
Nehmt ein Rotes Elixier mit ins Spiel und trinkt dieses einfach.
- **Blaues Elixier getrunken und gesiegt!**
Nehmt ein Blaues Elixier mit ins Spiel und trinkt dieses einfach.
- **Während der Wirkdauer des gelben Elixiers gesiegt!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und trinkt dann ein gelbes Elixier. Dieses verbraucht eure Ausdauerleiste, daher solltet ihr es nun vermeiden, andere Gegenstände nutzen. Erledigt den Schatten-Link, solange ihr unverwundbar seid, um diese Medaille zu erhalten.
- **Lila Elixier für den finalen Treffer verwendet!**
Das Lila Elixier führt eine mächtige Attacke aus, die eurem Gegner acht Herzen Schaden zufügt. Diese Attacke kann nicht geblockt werden, daher ist es sehr einfach, damit den Kampf zu beenden.
- **Milch getrunken und gesiegt!**
Nehmt eine Flasche Milch mit ins Spiel und trinkt diese einfach.
- **Fee verwendet und gesiegt!**
Nehmt eine Fee in einer Flasche mit ins Spiel und lasst diese frei, um euch zu heilen. Dies kann auch automatisch geschehen, wenn ihr im Kampf fallt und eure Fee erscheint. Im Waldgebiet könnt ihr auch Feen im Gras finden.
- **Biene für den finalen Treffer verwendet!**
Ihr könnt hier im Waldgebiet das Bienen finden, dies ist aber eher Glückssache. Besser ist, eine Biene in einer Flasche mitzubringen. Da der Schatten-Link eure Bienen töten kann, dürft ihr sie erst frei lassen, wenn er nur noch ein halbes Herz übrig hat. Auch funktioniert dies nicht, wenn er ein Bienenabzeichen habt, sucht euch also einen Schatten-Link ohne. Ihr könnt hierfür auch eine Goldene Biene nutzen.
- **Goldene Biene für den finalen Treffer verwendet!**
Da Goldene Bienen sehr selten sind, hebt euch besser eine für den nächsten StreetPass-Kampf in einer Flasche auf. Lasst diese erst frei, wenn euer Gegner fast am Ende ist, da der Schatten-Link eure Bienen töten kann. Ihr bekommt auch die Medaille „Biene für den finalen Treffer verwendet!“, solltet ihr diese noch nicht haben. Auch hier darf euer Gegner über kein Bienenabzeichen verfügen.

- **Apfel gegessen und gesiegt!**
In der Waldarena steht ein Apfelbaum in der Mitte, den ihr hierfür nutzen könnt. Ihr könnt aber auch mit dem Kescher einen Apfel in eine Flasche sperren und so mit in dem Kampf nehmen.
- **Grünen Apfel gegessen und gesiegt!**
Da grüne Äpfel eher selten sind, solltet ihr euch nicht auf den Apfelbaum in der Waldarena verlassen. Schaut lieber im Spiel ab und zu beim Apfelbaum vorbei, der links von Links Haus steht. Seht ihr hier einen grünen Apfel, sammelt ihn mit dem Kescher auf, um in eine Flasche zu stecken. Diese nehmt ihr dann mit in den nächsten StreetPass-Kampf, um ihn zu essen. Ihr bekommt auch die Medaille „Apfel gegessen und gesiegt!“
- **Knallobst verwendet und gesiegt!**
Betäubt während des Kampfes euren Gegner einmal mit dem Knallobst, um diese Medaille zu bekommen.
- **Schild verwendet und gesiegt!**
Nutzt einmal während des Kampfes einfach euren Schild, um eine Attacke eures Gegners zu blocken. Ihr könnt dazu auch den Hylia-Schild verwenden.
- **Hylia-Schild verwendet und gesiegt!**
Nutzt einmal während des Kampfes den Hylia-Schild, um eine Attacke eures Gegners zu blocken. Ihr bekommt auch die Medaille „Schild verwendet und gesiegt!“, solltet ihr diese noch nicht erspielt haben.
- **Pegasus-Stiefel für den finalen Treffer verwendet!**
Wartet, bis euer Gegner fast am Ende ist, und überrennt ihn dann mit den Pegasus-Stiefeln.
- **Wirbelattacke für den finalen Treffer verwendet!**
Besiegt euren Gegner mit einer Wirbelattacke. Ihr könnt auch eine Große Wirbelattacke nutzen.
- **Schwert-Strahlenattacke für den finalen Treffer verwendet!**
Ihr benötigt das Master-Schwert. Um dies zu erreichen, dürft ihr keinen Schaden nehmen, weil sonst euer Master-Schwert keine Schwertstrahlen abfeuert. Was sich empfiehlt, sind blaue Tränke. Wartet, bis euer Gegner nur noch ein halbes Herz übrig hat, trinkt einen blauen Trank, um euch vollständig zu heilen, und beendet den Kampf aus der Ferne.
- **Master-Schwert Lv. 3 für den finalen Treffer verwendet!**
Besiegt euren Gegner einfach mit einem Schwung des goldenen Master-Schwerts. Dies kann auch eine Wirbelattacke sein.
- **Wand betreten und gesiegt!**
Ihr müsst während des Spiels einmal eine Wand betreten haben. Dies hört sich erst einmal einfach an, ihr werdet aber feststellen, dass in den Arenen keine Wände sind. Diese müsst ihr euch selber schaffen. Nutzt dafür im Lavasee den Eisstab, um Feuerfontänen einzufrieren. Alternativ könnt ihr in der Sandgrube den Sandstab nutzen, um Sandwände zu erzeugen.

- **Gesiegt, ohne Schaden zu erleiden!**
Hierfür wollt ihr einen Schatten-Link mit möglichst geringem Kopfgeld. Macht ihn fertig, ohne einen Gegentreffer einzustecken.
- **Gesiegt, ohne einen Schritt zu machen!**
Auch das wollt ihr eher bei einem Schatten-Link probieren, der ein geringes Kopfgeld hat und nicht mehr als acht Herzen. Und ihr benötigt die Große Wirbelattacke. Fasst das Schiebepad nicht an. Haltet B gedrückt, um eine große Wirbelattacke vorzubereiten. Entfesselt diese, sobald er euch angreift. Passt auf, dass der Schatten-Link die Attacke pariert, weil sonst werdet ihr verschoben, was als Schritt zählt.

Alternativ könnt ihr auch ein Lila Elixier nutzen. Dies ist sicherer, da der Schatten-Link diese Attacke nicht blocken kann. Das Lila Elixier macht genauso viel Schaden wie die stärkste Wirbelattacke.

Diese Methode lässt sich auch prima kombinieren, um gleich noch „Gesiegt, ohne Schaden zu erleiden!“ und „Innerhalb von 10 Sekunden gesiegt!“ zu bekommen.

- **Innerhalb von 10 Sekunden gesiegt!**
Dies ist ebenso ein Fall für einen schwachen Schatten-Link mit kleinem Kopfgeld. Erledigt ihn einfach so schnell, wie nur möglich.
- **Gesiegt, ohne X oder Y zu verwenden!**
Ihr dürft nur Schwert, Pegasus-Stiefel und Schild verwenden.
- **Gesiegt, ohne B, X oder Y zu verwenden!**
Ihr dürft nur Pegasus-Stiefel und Schild einsetzen. Dies macht sich am Besten in der Waldarena, wo ihr keine Abgründe oder Fallen habt. In der Regel saht ihr damit auch „Pegasus-Stiefel für den finalen Treffer verwendet!“ ab. Auch bekommt ihr „Gesiegt, ohne X oder Y zu verwenden!“, falls ihr diese Medaille noch nicht hattet.

Finalkampf

Solltet ihr alle 50 Medaillen sammeln, habt ihr die Möglichkeit, gegen den StreetPass-Onkel zu kämpfen. Dieser besitzt die bestmögliche Ausrüstung, 20 Herzen und zwei zufällige Gegenstände. Ihr bekommt zwar nur 5 Rubine pro Sieg, dafür könnt aber jederzeit gegen ihn antreten, indem ihr „Medaillen“ auswählt und dann das Menü verlässt.