

# THE LEGEND OF ZELDA: A LINK BETWEEN WORLDS MASTER-ERZ

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

Mit dem Master-Erz könnt ihr in *A Link Between Worlds* das Master-Schwert insgesamt zweimal stärken. Für das Master-Schwert Lv. 2 geht ihr zum Schmied in Hyrule und für das Master-Schwert Lv.3 zum Schmied in Lorule. Ihr benötigt dafür aber je zwei Stück Master-Erz und wo ihr diese finden könnt, erfahrt ihr in diesem Guide.

- **Versteck der Diebe**

Im 3. Untergeschoss könnt ihr in der südwestlichen Ecke zwei Schalter finden. Aktiviert diese zusammen mit der Diebin und ein Pfad voll mit roten Rubinen erscheint, der euch zu der Truhe mit dem Erz führt.

Hinweis: Solltet ihr vergessen haben, zusammen mit der Diebin die Schalter zu aktivieren, ist dies kein Problem. Sobald ihr den Dungeon abgeschlossen habt, öffnet sich der Pfad ebenfalls von allein.

- **Skelettwald**

Im letzten Raum des Dungeons, wo ihr auch den Bossschlüssel finden könnt, müsst ihr draußen beim Ausgang euch in das südöstliche Loch fallen lassen (das unter den Büschen). Folgt dann den Wänden links entlang, um zu der großen Truhe auf der Erhöhung zu kommen.

- **Palast der Dunkelheit**

Die Truhe mit dem Master-Erz befindet sich in einem kleinen Raum im Zentrum des 1. Obergeschosses. Wie kommt ihr da rein? Im großen Raum südlich gibt es zwei Schalter, die je eine Hebeplattform bedienen. Allerdings bedienen sie auch Drehwände, die wie in den Räumen zuvor mit dem Kopf des Maskenkönigs verziert sind. Legt eine Bombe am unteren Schalter, geht schnell nach oben, lasst euch mit dem oberen Schalter nach oben heben und betretet dann schnell die Wand, bevor sie sich dreht.

- **Lorule Friedhof**

Ihr benötigt den Titanenhandschuh. Ein kleines Stück über dem Wetterhahn auf dem Friedhofsgelände könnt ihr einen umzäunten großen Felsen entdecken. Hebt diesen mit dem Titanenhandschuh an und ihr findet darunter einen Minidungeon sehr ähnlich zu dem am Anfang des Spiels, nur mit stärkeren Gegnern und leicht veränderten Rätseln.

Im ersten Raum müsst ihr einen Schalter unter den Schädeln finden. Im zweiten Raum kommt ihr an den Schlüssel nur über die Wand entlang. Und im letzten Raum verhalten sich die Hebel umgedreht zu Hyrule. Ihr gelangt am Ende aber in der zerfallenen Kirche, wo ihr über die Wand zu der großen Truhe mit dem Erz könnt.